

FUNDACIÓN NTT DATA

POSITIVE CHANGEMAKERS

- Promovemos el **emprendimiento de**soluciones tecnológicas e innovadoras
 con impacto social y responsables con el medio
 ambiente.
- Premiamos el **emprendimiento tecnológico** con impacto social.
- Apoyamos la generación de oportunidades de empleo promoviendo el **reconversion laboral** en competencias tecnológicas.
- Trabajamos para **reducir la brecha digital** y la **desigualdad de género**, ayudando a los niños y adolescentes en el camino de la digitalización.

21 años estimulando el talento que con :

INNOVACIÓN

TECNOLOGÍA

EMPRENDIMIENTO

... mejore la calidad de vida y sea responsable con el medio ambiente.

+3.500 VOLUNTARIOS

27 OFICINAS

17 PAÍSES

LA INICIATIVA

Con el objetivo de seguir impulsando iniciativas que contribuyan a reducir la brecha digital y a desarrollar destrezas digitales en niños y adolescentes, organizamos las Olimpiadas Internacionales de Tecnología. Una plataforma para acercar a los niños a la programación y a la tecnología no solo como consumidores, sino también como productores.

EN QUÉ CONSISTE

Se trata de una competición lúdica que incluye formación general y entrenamiento personalizado para acercar a los participantes al pensamiento computacional y a las bases de la programación.

La formación culmina con una competición en la que niños y adolescentes tendrán que resolver un reto, por categorías, aplicando las destrezas desarrolladas a lo largo del itinerario.



¿A QUIÉN VA DIRIGIDA?

A niños y adolescentes de entre 7 y 16 años. La competencia se realizará en dos segmentos de edad:

Primaria: 7 a 11/12 años, aprox

Secundaria: 12 a 16 años, aprox.

El entrenamiento estará a cargo de voluntarios de NTT DATA que guiarán a los participantes a lo largo de todo el recorrido.



IMPACTO

En las Olimpiadas Internacionales de Tecnología podrán participar niños y adolescentes de todas las Comunidades Autónomas de España y de todos los países donde NTT DATA EMEAL está presente.

Las Olimpiadas incluyen una formación a formadores con el doble objetivo de que apoyen más activamente a los participantes, y que implementen y transmitan de forma independiente la formación recibida para lograr un impacto sostenido y sustancial.



Impacto directo

1.500 - 2.000 participantes

METODOLOGÍA

La plataforma tiene una estructura pedagógica basada en 12 módulos que se desarrollarán durante 3 meses, con sesiones síncronas y asíncronas.

Cada módulo asíncrono contiene además de introducción y videos, un reto que al ser resuelto le permitirá al participante ganar llaves (puntos), que le abrirán puertas para continuar el itinerario y clasificarse a la competición final en 3 categorías:



Palabras en japonés para nuestro claim "Positive changemakers"

- En las **sesiones síncronas** el entrenador (voluntario de NTT DATA) guiará de forma personalizada al participante para resolver dudas, mejorar proyectos, solucionar retos, etc.
- En las sesiones asíncronas los participantes avanzarán a su propio ritmo lo que les permitirá "aprender a aprender", destreza básica en un entorno digital.

En las sesiones síncronas se incluirán encuentros colectivos con referentes del mundo de la tecnología. Ej: un astronauta, un director de la Policía especializado en delitos cibernéticos, un programador de robots, etc.

NTT DATA FOUNDATION

Ejemplo módulo asíncrono



- 3. ¿Un robot como Peper puede pensar?
- a. A veces.
- O b. No. Los robots sólo obedecen. El que piensa eres tú.
- O c. Solo dará las respuestas que le hemos programado.

Ejemplo módulo síncrono



RONDAS DE CLASIFICACIÓN

Una vez que los participantes hayan completado los 12 módulos del itinerario formativo, responderán a un **reto final** que, de acuerdo con la **filosofía "WAVE" de la compañía**, estará dirigido a producir un contenido o servicio que puede ser útil para otras personas. El objetivo final es que el participante sepa que con sus conocimientos puede ser ese **positive changemaker** que necesitamos en la sociedad.



Formación en pensamiento computacional



Programación y robótica



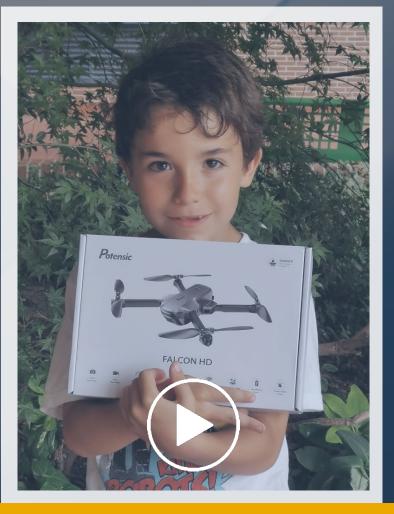
Mentoría



Competición global

Se concederán en total **6 premios** y en la final internacional se **reconocerá** al **centro educativo** y a los **formadores** más implicados con la iniciativa.

NTT DATA FOUNDATION



Ver el testimonio de Diego, de 7 años, ganador de la 1ª edición de las Olimpiadas internacionales de tecnología.

REQUERIMIENTOS

QUÉ APORTA LA FUNDACIÓN GLOBAL

- Diseño, estructura, metodología y desarrollo del proyecto.
- Coordinación general.
- El entrenamiento y seguimiento personalizado de los participantes
- Formación a formadores
- Seminarios con figuras referentes,
- Logística final: rondas de clasificación, jurados, finalistas, etc.
- Regalos para los ganadores.
- Diseño de los aspectos legales, etc.

QUÉ APORTAN CENTROS EDUCATIVOS INTERESADOS

- Difusión de la iniciativa entre sus alumnos.
- Motivación para suscitar el entusiasmo y permanencia de los participantes. Ej: Incluir las Olimpiadas como herramienta de apoyo y/o refuerzo en las materias correspondientes.
- Motivación a padres de familia (de forma particular o a través de asociaciones) para aumentar participación.
- Profesores interesados en la formación previa (de 4 horas aproximadamente) para conocer los temarios y poder apoyar de forma más efectiva la participación de los alumnos. *No es imprescindible.
- Apoyo logístico para conexiones en las sesiones síncronas que se realicen en horario escolar.
- Retroalimentación y seguimiento de las Olimpiadas.
- Participación como jurados y evaluadores.

NTT DATA FOUNDATION

CALENDARIO

Desarrollo del contenido + sesiones informativas

Difusión de la

iniciativa

Lanzamiento + formación a formadores

Registro de los

participantes y

formación a

formadores.

12 módulos,

Desarrollo del

itinerario: sesiones en

la plataforma

12 módulos, sesiones de mentoría, seminarios, etc. Reto por categorías

Reto final en cada una de las categorías Final internacional

Clasificación, y evaluación de los proyectos recibidos.
Competición final

Septiembre - Octubre

Noviembre - diciembre

Enero - marzo

Abril

Mayo

